

Полный курс обучения по созданию торговых алгоритмов и роботов

Для начала занятий по Полному курсу не требуется какая-либо предварительная подготовка. Если ранее Вы не программировали на С#, начните занятия с Обучения С# на стр.2.

Если у Вас имеется теоретическая база по С# начинать с Полного курса, учебная программа на данной странице ниже.

Что Вы получите:

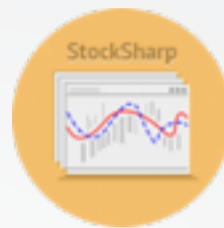
40 часов видео:
теория+практика



Расширенная лицензия



Программа



Техподдержка
в течение 2 мес.



* Техническая поддержка начинает работать с любого момента по Вашему запросу и предоставляется в течение 2-х месяцев

Учебная программа Полного курса

Введени в StockSharp, быстрый старт

- 1 Основные концепции StockSharp
- 2 Обзор различных платформ
- 3 Создание первого простого привода

Потоковые данные (сделки, котировки). Шаблон для универсального (безопасного) подключения

- 1 Создание безопасной обертки (шаблона) для различных коннекторов
- 2 Потоковые данные
- 3 Создание приложения, отображающего потоковые данные

Экстра: урок+проект. Работа с котировками, отслеживание сигналов

Все о создании стратегий

- 1 Работа со стратегиями
- 2 StrategyRule
- 3 Логирование
- 4 Дочерние стратегии
- 5 Запускаем стратегию в S#.Studio*

Экстра:

- 1 Урок+проект. Работа с котировками, отслеживание сигналов (стратегия)
- 2 Проект. Дополнительные стратегии (в общем sln)

Свечи, графики, история

- 1 Работа со свечами
- 2 Создание модуля для получения исторических данных
- 3 Создание модуля для запуска стратегии
- 4 Выводим свечной график в S#.Studio*

Экстра: урок+проект. Создание кластерных свечек!

По всем возникшим вопросам пишите на _____



Алготрейдинг и программирование систем

- 1 Определяем алгоритм торговли
- 2 Запускаем робота в S#.Studio*

Программируем быстрые торговые системы

- 1 Создание Арбитражной стратегии
- 2 Запускаем Арбитражную стратегию в S#.Studio*

Сохранение и накопление данных

- 1 Получение исторических данных
- 2 Использование полученных данных в своем проекте
- 3 Использование полученных данных в S#.Studio*

Тестирование стратегии

- 1 Общие положения о тестировании
- 2 Тестирование своего робота

Программа обучения C

Использование базовых конструкций C#

- Вводное слово по C#, MSVS, Resharper
- Обзор типов проектов и решаемые ими задачи
- Как работать с исходными кодами, редактор текста. Компилирование проекта
- Основные типы C# .NET
- Пространство имен. Константы, комментарии, переменные.
- Операторы ветвлений, выбора (if..else, switch, ?:)
- Логические, условные, унарные, операторы равенства
- Циклы (for, while, do ... while)
- Перечисления. Массивы

Объявление и вызов методов. Знакомство со структурами и классами

- Разбор домашнего задания
- Функции и их разновидности
- Передача параметров по значению и по ссылке
- Параметры ref, out. Использование params.
- var + foreach
- Структуры и классы, введение. public/private
- static методы

ООП в C#

- Спецификаторы доступа
- Полиморфизм, инкапсуляция, наследование
- Свойства, как ими пользоваться
- Абстрактные классы
- Исключения
- Nullable types, статический класс

Интерфейсы и дженерики

- Разное о классах и полиморфизме
- Перегрузка операторов
- Индексаторы
- Интерфейсы, зачем и как
- Generic types (генерики), их использование, специализация параметров

Коллекции и дженерик-коллекции

- Динамические структуры данных
- Что такое коллекции, зачем, где они в C#
- Коллекции на примере списков
- Механизмы работы коллекций, роль интерфейсов при работе с ними
- Реализация системных интерфейсов в своих классах - преимущества и особенности



Делегаты

- Делегаты, что это
- Как устроены делегаты, основные возможности
- Контравариантность и ковариантность
- Func<>, Action<>
- Анонимные методы и лямбда-выражения, знакомство

События и LINQ

- Event, что это и зачем
- Особенности работы с событиями
- LINQ, обзор основ

Знакомство с Windows Presentation Foundation

- XAML. А как тут всё устроено
- При чем тут события.
- Binding
- Всё, что я забыл или не успел рассказать до этого

Ждем Вас к команде успешных трейдеров!

