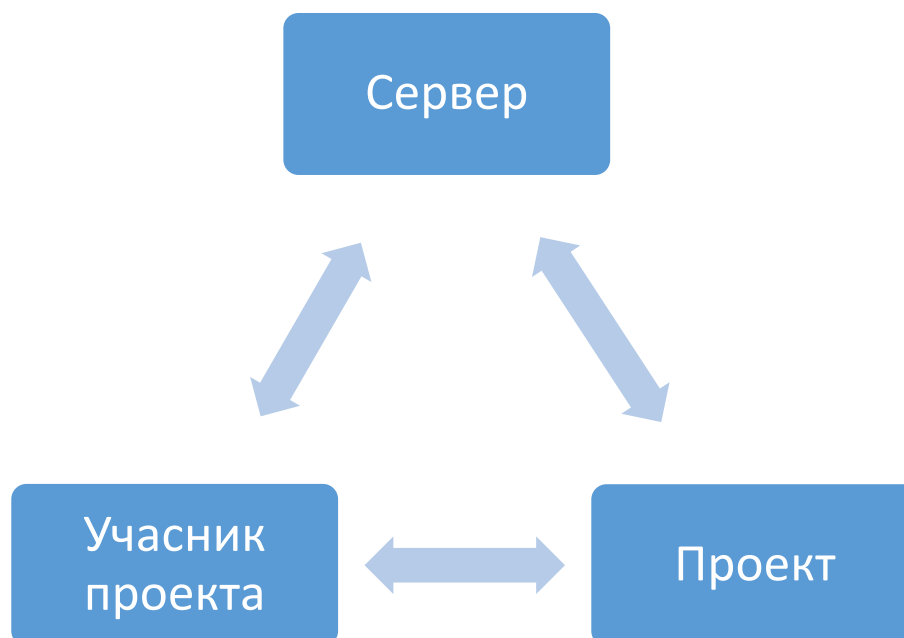


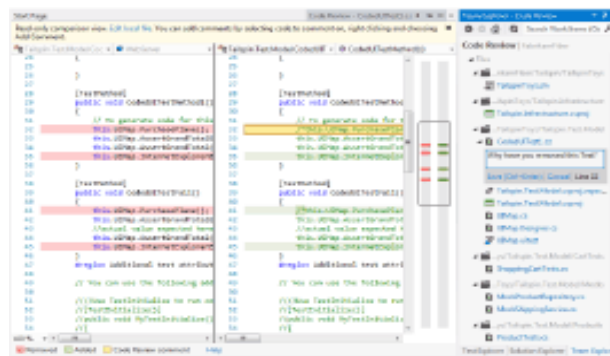
Team Foundation Service/Server (сокр. TFS) — продукт корпорации Microsoft, представляющий собой комплексное решение, объединяющее в себе систему управления версиями, сбор данных, построение отчетов, отслеживание статусов и изменений по проекту и предназначенное для совместной работы над проектами по разработке программного обеспечения.

Основной принцип работы TFS

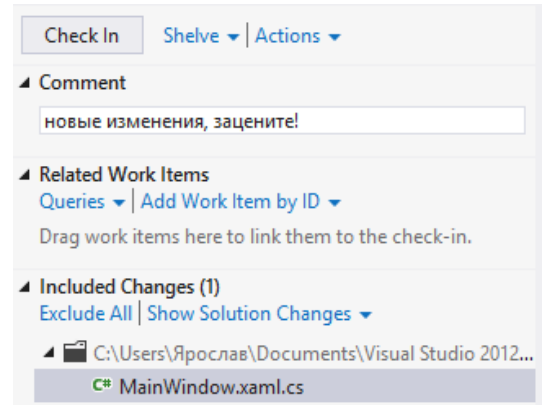


С помощью TFS вы можете:

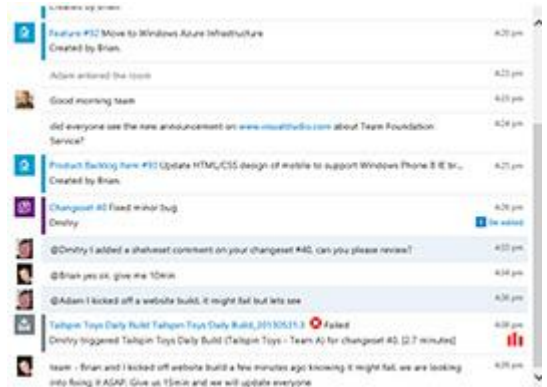
- Следить за последними обновлениями проекта. Посмотреть, что именно изменилось и загрузить последнюю версию в вашу Visual Studio.



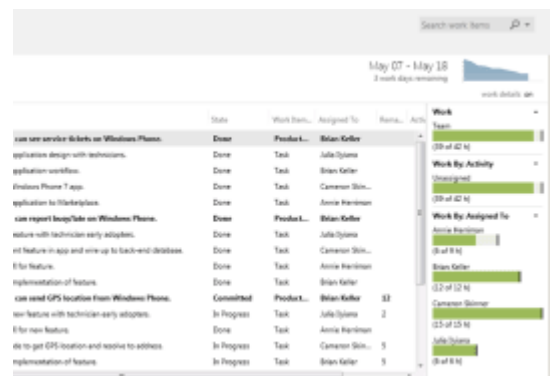
- Добавлять новый функционал в приложение и делиться им с остальными участниками.



- Обсуждать проект, изменения кода в командных комнатах. Делиться впечатлениями о новых изменениях, обращаться за советом коллег и вносить различные предложения для улучшения проекта.



- Контроль версий вашего приложения. Строить циклы по разработке вашего приложения, создавать задачи и распределять их среди участников проекта.



О ПРОЕКТАХ

TFS проекты StockSharp:

- **Lessons** – проекты из курса обучения S#. (можно скачивать последние версии и обсуждать **собственные изменения добавлять нельзя**)
- **Extra Lessons** – дополнительные проекты и уроки. (можно скачивать последние версии и обсуждать **собственные изменения добавлять нельзя**)
- **Shell** – каркас для роботов. (можно скачивать последние версии и обсуждать **собственные изменения добавлять нельзя**)
- **Public** – проекты наших студентов. (можно загружать и делиться своими наработками, скачивать проекты других участников, обсуждать проекты и т.д.)

НАЧАЛО РАБОТЫ В TFS ПРОЕКТАХ STOCKSHARP

1. Зарегистрироваться или войти в личный кабинет Microsoft Live Account на сайте <https://login.live.com/>

Sign in

Microsoft account [What's this?](#)

Keep me signed in

Sign in

[Can't access your account?](#)

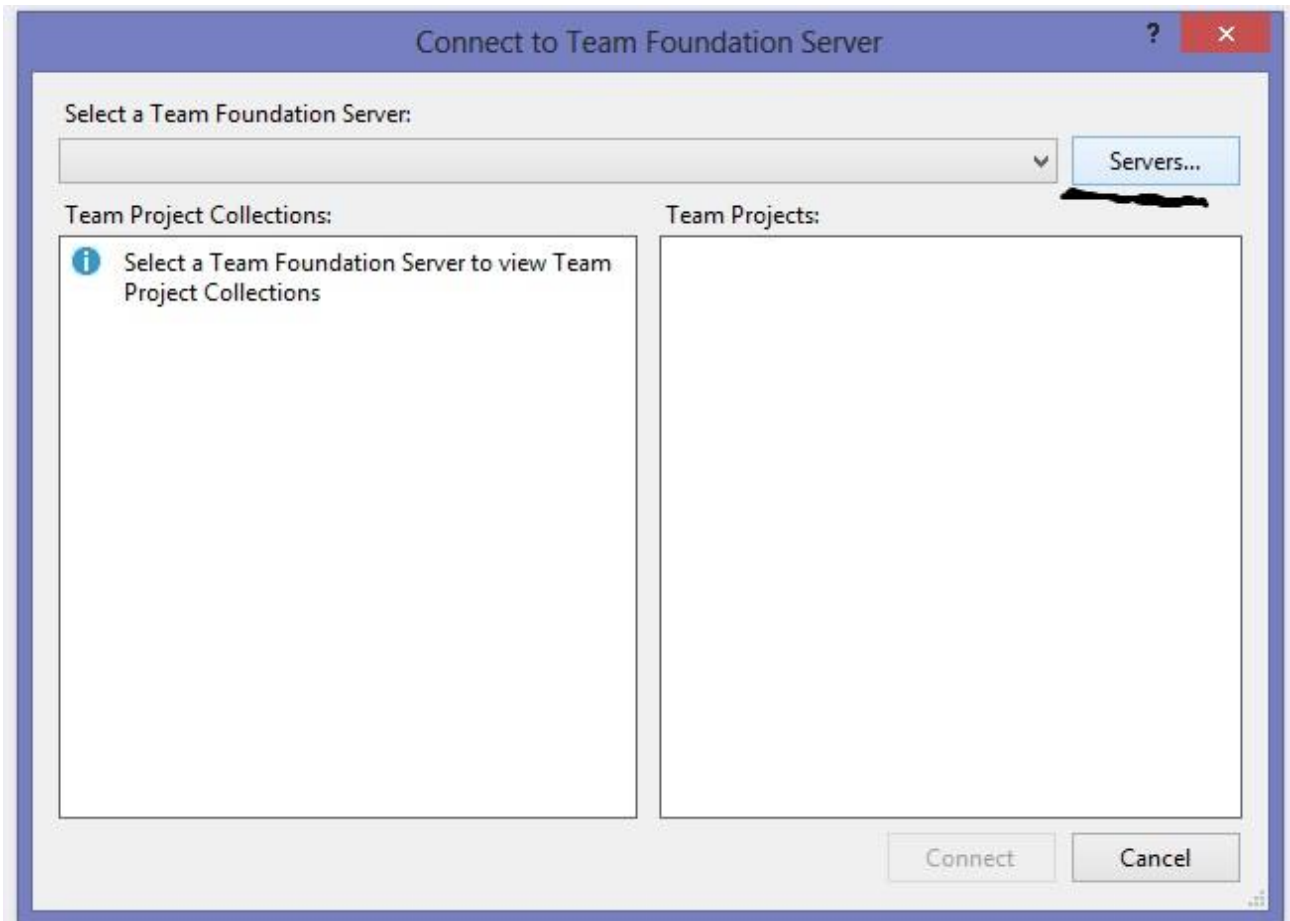
[Sign in with a single-use code](#)

Don't have a Microsoft account? [Sign up now](#)

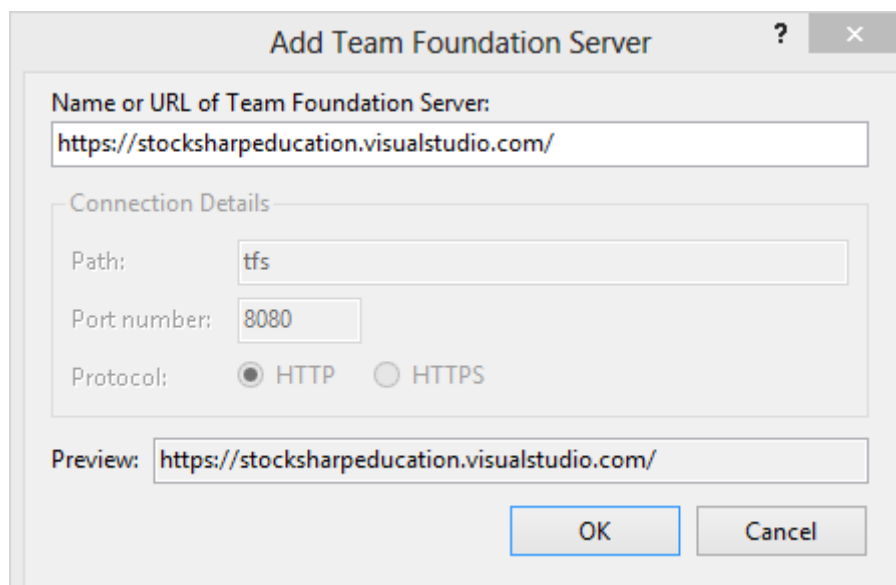
2. В Visual Studio, в верхней панели управления выбрать пункт TEAM/Команда и нажать Connect to server/Подключиться к серверу.

FILE EDIT VIEW DEBUG **TEAM** SQL TOOLS TEST ARCHITECTURE RESHARPER ANALYZE WINDOW HELP

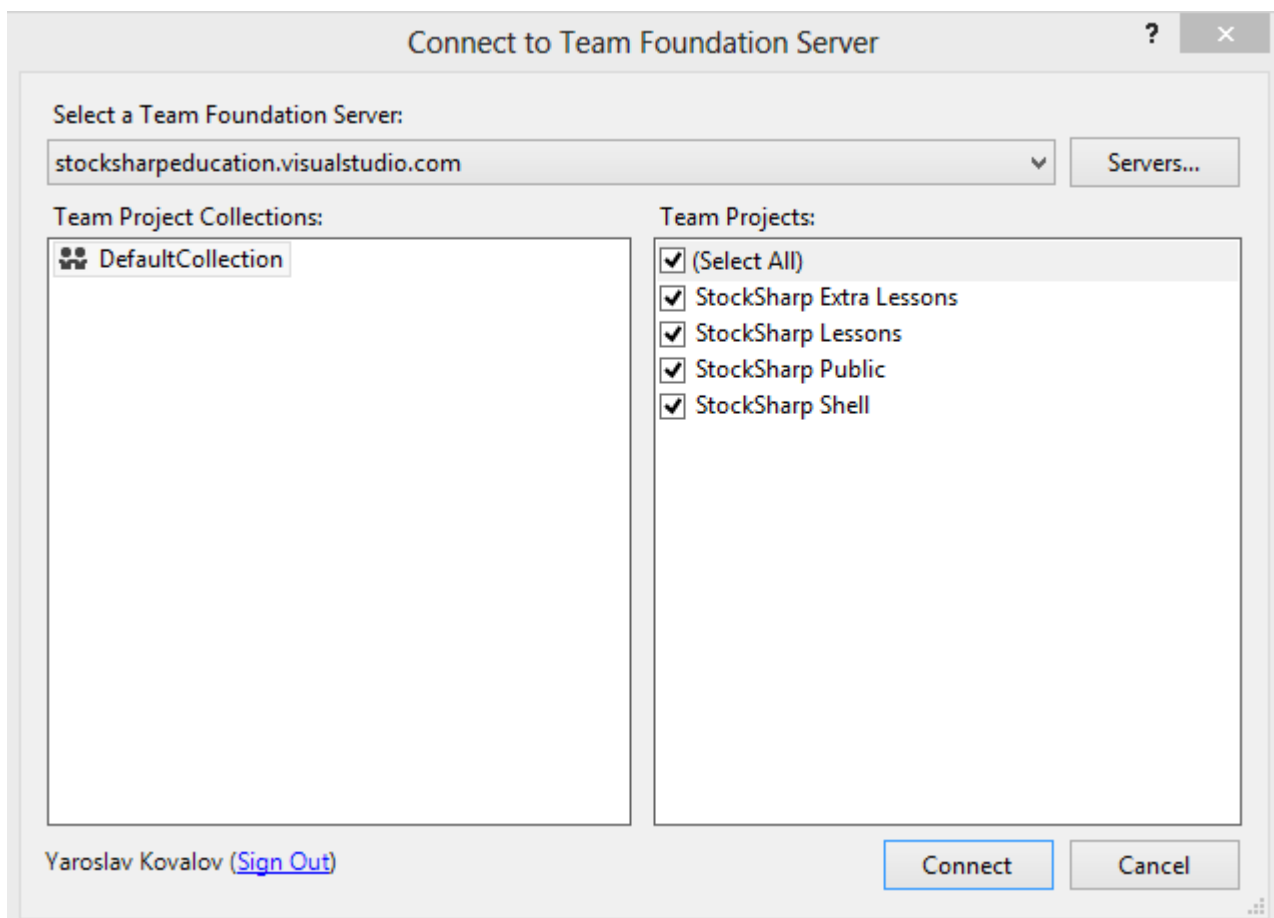
В появившемся окне, нажать на кнопку Servers/Сервера и добавить новое подключение, нажав на кнопку Add/Добавить.



- Затем, добавьте адрес сервера <https://stocksharpeducation.visualstudio.com/> и нажмите ОК.

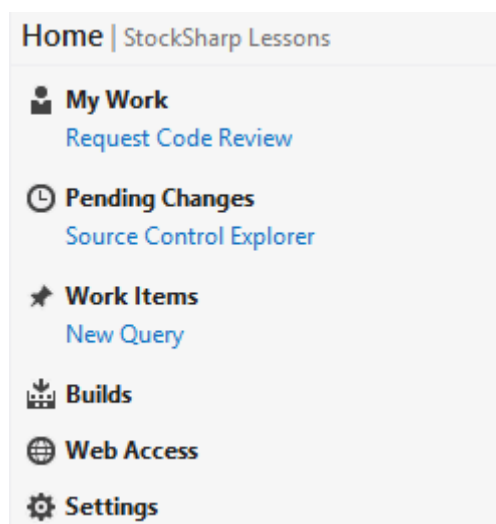


4. Выберите сервер в списке и дождитесь появления списка доступных проектов. Затем нажмите Connect/Подключиться.

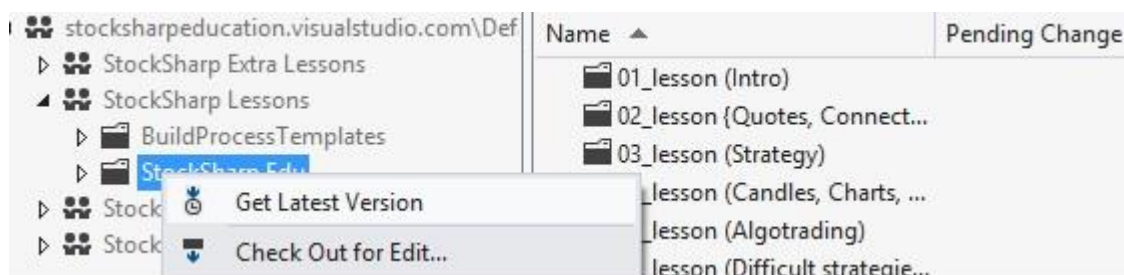


Visual Studio попросит ввести ваш логин и пароль (пункт №1).

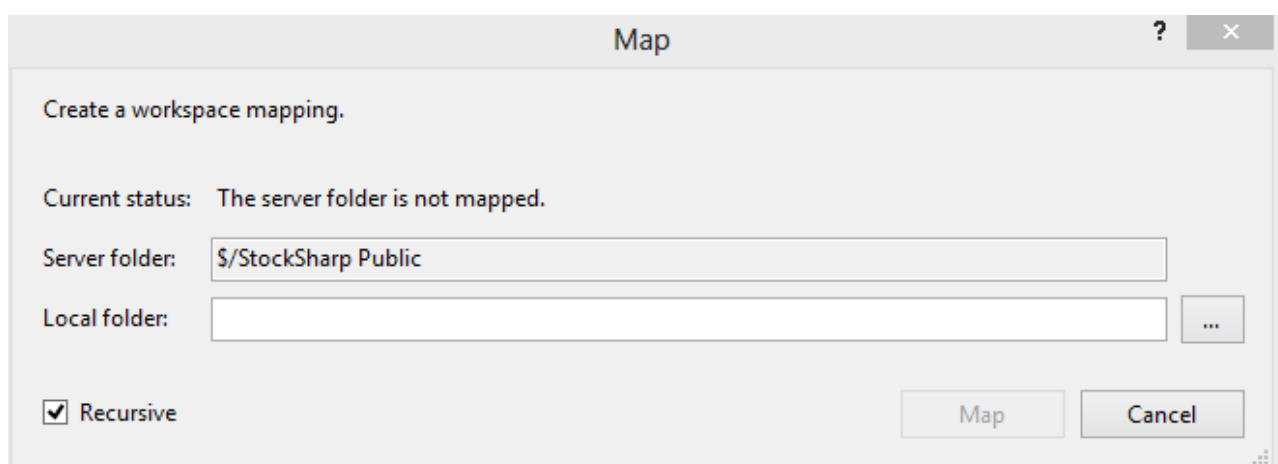
5. Для получения последней версии проекта/приложения, во вкладке Team Explorer (в правой части Visual Studio), выберите Source Control Explorer.



6. Выберите проект из списка. Нажмите правой кнопкой мыши на выбранном проекте и выберите Get Last Version/Получить последнюю версию.



Последняя версия проекта будет загружена на ваш компьютер, в ту папку, которую вы выберете сами.



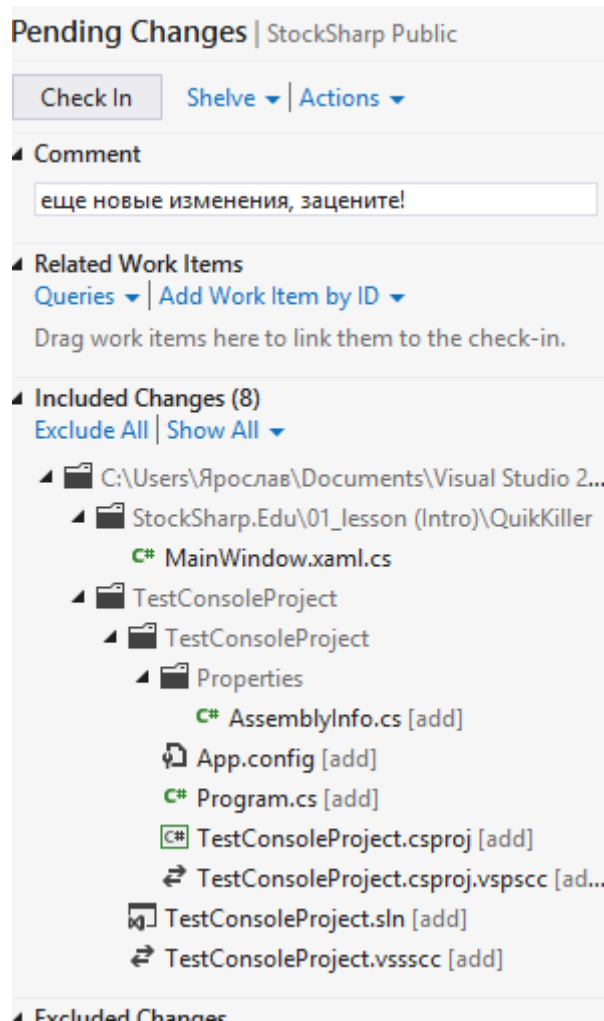
Проект загружен. Можете приступать к работе.

7. Загружаем изменения на сервер.

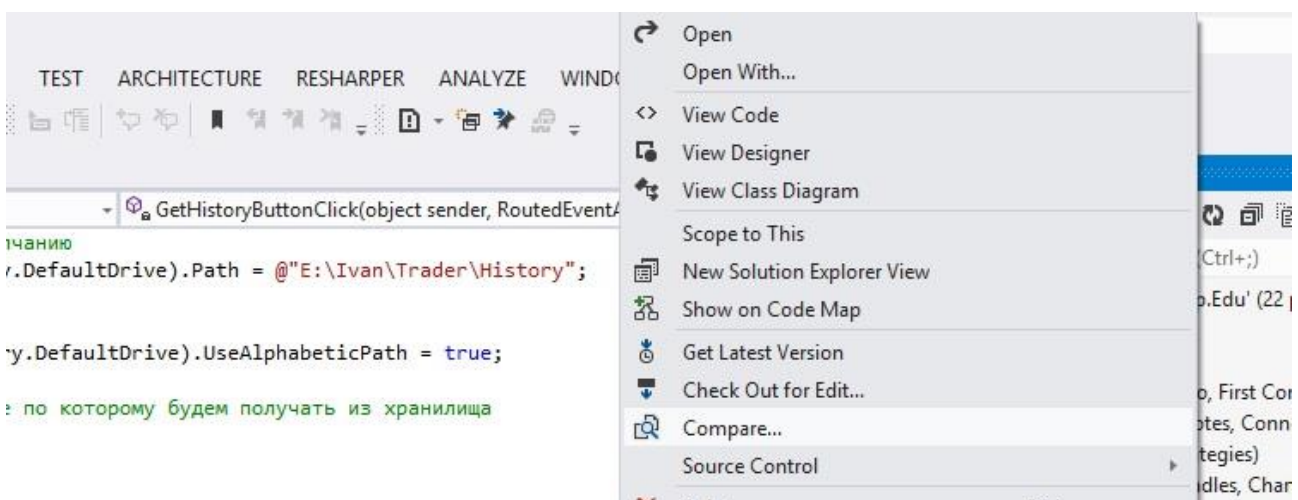
После внесения каких-либо изменений в вашем проекте, нажмите правой кнопкой мыши на самом проекте и выберите пункт Check In. Затем вы перейдете в меню ожидающих изменений.

В пункте Comment можете оставить комментарий к изменению, а затем, что бы окончательно принять изменения и отправить их на сервер, нажимаем на кнопку Check In.

Ждем пока файлы загрузятся на сервер.



8. Для сравнения предыдущей версии кода с текущей, необходимо нажать правой кнопкой мыши на проекте и выбрать пункт Compare/Сравнить.



В результате, вы увидите окно с предыдущей версией кода и текущей. Добавленные строки кода подсвечиваются **ЗЕЛЕНЫМ** цветом, удаленные – **КРАСНЫМ**.

```
22 // изменяем путь, используемый по умолчанию
23 ((LocalMarketDataDrive)storageRegistry.Default
24
25 // используем алфавитное хранилище
26 ((LocalMarketDataDrive) storageRegistry.Default
27
28 // создаем тестовый инструмент, данные по кот
29 var security = new Security
30 {
31     Id = "RIM3@FORTS",
32     Code = "RIM3",
33     Name = "RTS-6.13",
34     MinStepSize = 10,
35     MinStepPrice = 2,
36     ExchangeBoard = ExchangeBoard.Forts
37 };
38
39 // тестовый портфель
40 var portfolio = new Portfolio { Name = "test
41
42 // ADD SMTH HERE!
43
44
45
46
```

```
22 // изменяем путь, используемый по умолчанию
23 ((LocalMarketDataDrive)storageRegistry.Default
24
25 // используем алфавитное хранилище
26 ((LocalMarketDataDrive) storageRegistry.Default
27
28 // создаем тестовый инструмент, данные по кот
29 var security = new Security
30 {
31     Id = "RIM3@FORTS",
32     Code = "RIM3",
33     Name = "RTS-6.13",
34     MinStepSize = 10,
35     MinStepPrice = 2,
36     ExchangeBoard = ExchangeBoard.Forts
37 };
38
39 // тестовый портфель
40 var portfolio = new Portfolio
41 {
42     Name = "test account"
43 };
44
45 // ADD SMTH HERE!
46
```